

## GRANDES IDÉES

L'algèbre permet de **généraliser** des relations par l'abstraction.

Le sens des opérations et les **liens** entre les différentes opérations s'appliquent aux puissances et aux polynômes.

La constance du taux de variation est une propriété caractéristique des **relations linéaires**, et l'on rencontre cette propriété dans divers contextes et représentations.

La trigonométrie fait appel au **raisonnement proportionnel** pour la résolution de problèmes de **mesure indirecte**.

La représentation et l'analyse de **situations** permettent de relever des relations et d'y réfléchir.

## Normes d'apprentissage

| Compétences disciplinaires   | Contenu   |
|--|---|
| <p><i>L'élève sera capable de :</i></p> <p><b>Raisonner et modéliser</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Élaborer des <b>stratégies de réflexion</b> pour résoudre des casse-têtes et jouer à des jeux</li> <li>• Explorer, <b>analyser</b> et appliquer des idées mathématiques au moyen du <b>raisonnement</b>, de la <b>technologie</b> et d'<b>autres outils</b></li> <li>• <b>Réaliser des estimations raisonnables</b> et faire preuve d'une <b>réflexion aisée, souple et stratégique</b> en ce qui a trait aux concepts liés aux nombres</li> <li>• <b>Modéliser</b> au moyen des mathématiques dans des <b>situations contextualisées</b></li> <li>• Faire preuve de <b>pensée créatrice</b> et manifester <b>de la curiosité et de l'intérêt</b> dans l'exploration de problèmes</li> </ul> <p><b>Comprendre et résoudre</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Développer, démontrer et appliquer sa compréhension des concepts mathématiques par des jeux, des histoires, l'<b>investigation</b> et la résolution de problèmes</li> <li>• Explorer et représenter des concepts et des relations mathématiques par la <b>visualisation</b></li> <li>• Appliquer des <b>approches flexibles et stratégiques</b> pour <b>résoudre des problèmes</b></li> <li>• Résoudre des problèmes avec <b>persévérance et bonne volonté</b></li> <li>• Réaliser des expériences de résolution de problèmes <b>qui font référence</b> aux lieux, aux histoires, aux pratiques culturelles et aux perspectives des peuples autochtones de la région, de la communauté locale et d'autres cultures</li> </ul> | <p><i>L'élève connaîtra :</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• les opérations sur les <b>puissances</b> avec des exposants entiers</li> <li>• la <b>factorisation première</b></li> <li>• les <b>fonctions et les relations</b> : faire des liens entre des données, des graphiques et des situations</li> <li>• les <b>fonctions linéaires</b> : pente et équations d'une droite</li> <li>• les <b>suites arithmétiques</b></li> <li>• les <b>systèmes</b> d'équations linéaires</li> <li>• la <b>multiplication</b> d'expressions polynomiales</li> <li>• la <b>factorisation</b> des polynômes</li> <li>• les rapports <b>trigonométriques</b> de base</li> <li>• la <b>littératie financière</b> : paie brute et salaire net</li> </ul> |

## Normes d'apprentissage (suite)

| Compétences disciplinaires   | Contenu |
|--|---------|
| <p><b>Communiquer et représenter</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Expliquer et justifier</b> des concepts et des <b>décisions</b> mathématiques de plusieurs façons</li><li>• <b>Représenter</b> des concepts mathématiques sous formes concrète, graphique et symbolique</li><li>• Utiliser le vocabulaire et le langage des mathématiques pour participer à des <b>discussions</b> en classe</li><li>• Prendre des risques en proposant des idées dans le cadre du <b>discours</b> en classe</li></ul>   |         |
| <p><b>Faire des liens et réfléchir</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Réfléchir</b> sur l'approche mathématique</li><li>• <b>Faire des liens entre différents concepts mathématiques</b>, et entre les concepts mathématiques et d'autres domaines et intérêts personnels</li><li>• Voir les <b>erreurs</b> comme des <b>occasions d'apprentissage</b></li><li>• <b>Incorporer</b> les visions du monde, les perspectives, les <b>connaissances</b> et les <b>pratiques</b> des peuples autochtones pour établir des liens avec des concepts mathématiques</li></ul> |         |

## Grandes idées – Approfondissements

- **généraliser :**

*Questions pour appuyer la réflexion de l'élève :*

- Après avoir résolu un problème, peut-on appliquer la solution à d'autres situations? Peut-on la généraliser?
- Comment peut-on transformer en un problème mathématique soluble un problème dans une situation contextualisée?
- Comment peut-on juger de la vraisemblance d'une solution mathématique?
- Où peut-on faire des erreurs dans la résolution d'un problème contextualisé?
- Que se passe-t-il quand on élève un binôme au carré?
- Comment choisit-on une stratégie pour résoudre un système d'équations?

- **liens :**

*Questions pour appuyer la réflexion de l'élève :*

- Quels sont les liens entre les différentes opérations (+, -, ×, ÷, exposants)?
- Quelles sont les similitudes et les différences entre la multiplication des nombres, des puissances et des polynômes?
- À quoi sert la factorisation première?
- Comment la factorisation première des nombres s'applique-t-elle aux termes algébriques?
- Comment peut-on vérifier si un trinôme a été factorisé correctement?
- Comment la visualisation peut-elle appuyer la pensée algébrique?
- Comment peut-on interpréter les régularités dans les nombres pour produire des généralisations algébriques?

- **relations :**

*Questions pour appuyer la réflexion de l'élève :*

- Comment peut-on savoir si une relation est linéaire?
- En quoi le taux de variation peut-il aider à faire des prédictions?
- Quels liens peut-on faire entre une séquence arithmétique et une fonction linéaire?
- Comment choisit-on la forme d'équation linéaire à utiliser?

- **raisonnement proportionnel :**

- Raisonner en termes de taille relative ou d'échelle plutôt que de comparer des différences quantifiées

- **mesure indirecte :**

- Utiliser des valeurs mesurables pour calculer des valeurs non mesurables (p. ex. calculer la hauteur d'un arbre à partir de la distance de l'arbre et de l'angle par rapport à sa cime)

*Questions pour appuyer la réflexion de l'élève :*

- Dans quelles circonstances pourrait-on avoir besoin de mesurer indirectement une longueur ou un angle?
- Pourquoi la trigonométrie a-t-elle pour référence le triangle rectangle plutôt qu'un autre type de triangle?
- Quel est le lien entre le taux de variation et la trigonométrie?
- Quelle est l'origine des noms des rapports trigonométriques?

## Grandes idées – Approfondissements

- **situations :**

- situations contextualisées (p. ex. mettre en relation le volume et la hauteur en remplissant des contenants de formes variées, mettre en relation la distance et la durée d'une balade à vélo)
- situations non contextualisées (p. ex. graphique d'une fonction par parties)

*Questions pour appuyer la réflexion de l'élève :*

- Comment la représentation d'une relation peut-elle soutenir une stratégie de résolution de problème?
- Peut-on relever des tendances et des relations dans n'importe quel ensemble de données?
- Pourquoi les tendances sont-elles importantes?

## Compétences disciplinaires – Approfondissements

- **stratégies de réflexion :**

- raisonner pour choisir des stratégies gagnantes
- généraliser et extrapolier

- **analyser :**

- examiner la structure des concepts mathématiques et les liens entre eux (p. ex. factoriser un trinôme avec des tuiles algébriques)

- **raisonnement :**

- raisonnement inductif et déductif
- prédictions, généralisations et conclusions tirées d'expériences (p. ex. casse-têtes, jeux et programmation)

- **technologie :**

- technologie graphique, géométrie dynamique, calculatrices, matériel de manipulation virtuelle, applications conceptuelles
- usages très variés, notamment :
  - exploration et démonstration de relations mathématiques
  - organisation et présentation de données
  - formulation et mise à l'épreuve de conjectures inductives
  - modélisation mathématique

## Compétences disciplinaires – Approfondissements

- **autres outils :**
  - matériel de manipulation, comme des tuiles algébriques et d'autres objets
- **Réaliser des estimations raisonnables :**
  - être capable de défendre la vraisemblance d'une valeur estimée ou de la solution d'un problème ou d'une équation (p. ex. estimer la solution d'un système d'équations à partir d'un graphique)
- **réflexion aisée, souple et stratégique :**
  - notamment :
    - utilisation de faits avérés et d'étalons de mesure, partitionnement, application de stratégies propres aux nombres entiers à des situations impliquant des nombres rationnels et à des expressions algébriques
    - envisager plusieurs approches de réflexion sur un nombre ou une opération (p. ex. laquelle sera la plus stratégique ou efficace?)
- **modéliser :**
  - à l'aide de concepts et d'outils mathématiques, résoudre des problèmes et prendre des décisions (p. ex. dans des scénarios de la vie quotidienne ou abstraits)
  - choisir les concepts et les outils mathématiques nécessaires pour déchiffrer un scénario complexe et essentiellement non mathématique
- **situations contextualisées :**
  - par exemple, des scénarios de la vie quotidienne et des défis ouverts qui établissent des liens entre les mathématiques et la vie quotidienne
- **pensée créatrice :**
  - être ouvert à l'essai de stratégies différentes
  - en référence à une réflexion mathématique créatrice et innovatrice plutôt qu'à une représentation créative des mathématiques, p. ex. par les arts ou la musique
- **de la curiosité et de l'intérêt :**
  - poser des questions pour approfondir sa compréhension ou pour ouvrir de nouvelles voies d'investigation
- **investigation :**
  - investigation structurée, orientée et libre
  - observer et s'interroger
  - relever les éléments nécessaires pour comprendre un problème et le résoudre
- **visualisation :**
  - créer et utiliser des images mentales pour appuyer sa compréhension
  - la visualisation peut être appuyée par du matériel dynamique (p. ex. des relations et des simulations graphiques), des objets, des dessins et des diagrammes

Compétences disciplinaires – Approfondissements

- **approches flexibles et stratégiques :**
  - choisir les outils mathématiques appropriés pour résoudre un problème
  - choisir une stratégie efficace pour résoudre un problème (p. ex. essai-erreur, modélisation, résolution d'un problème plus simple, utilisation d'un graphique ou d'un diagramme, jeu de rôle)
- **résoudre des problèmes :**
  - interpréter une situation pour cerner un problème
  - appliquer les mathématiques à la résolution de problème
  - analyser et évaluer la solution par rapport au contexte initial
  - répéter ce cycle jusqu'à ce qu'une solution vraisemblable ait été trouvée
- **persévérance et bonne volonté :**
  - ne pas abandonner devant les difficultés
  - résoudre les problèmes avec dynamisme et détermination
- **qui font référence :**
  - aux activités quotidiennes, aux pratiques locales et traditionnelles, aux médias populaires, aux événements d'actualité et à l'intégration interdisciplinaire
  - en posant et en résolvant des problèmes, ou en posant des questions sur les lieux, les histoires et les pratiques culturelles
- **expliquer et justifier :**
  - utiliser des arguments mathématiques pour convaincre
  - prévoir des conséquences
- **décisions :**
  - demander à l'élève de choisir parmi deux scénarios, puis de justifier son choix
- **de plusieurs façons :**
  - par exemple : orale, écrite, visuelle, au moyen de technologies
  - communiquer efficacement d'une manière adaptée à la nature du message et de l'auditoire
- **représenter :**
  - à l'aide de modèles, de tables, de graphiques, de mots, de nombres, de symboles
  - en établissant des liens de sens entre plusieurs représentations différentes
  - au moyen de matériel concret et d'une technologie interactive dynamique
- **discussions :**
  - dialogues entre pairs, discussions en petits groupes, rencontres enseignants-élèves

## Compétences disciplinaires – Approfondissements

- **discours :**
  - utile pour approfondir la compréhension des concepts
  - peut aider l'élève à clarifier sa réflexion, même s'il doute quelque peu de ses idées ou si ses prémisses sont erronées
- **réfléchir :**
  - présenter le résultat de son raisonnement mathématique et le confronter avec le raisonnement des autres, y compris évaluer les stratégies et les solutions, développer les idées et formuler de nouveaux problèmes et de nouvelles questions
- **faire des liens entre différents concepts mathématiques :**
  - s'ouvrir au fait que les mathématiques peuvent nous aider à nous connaître et à comprendre le monde qui nous entoure (p. ex. activités quotidiennes, pratiques locales et traditionnelles, médias populaires, événements d'actualité, justice sociale et intégration interdisciplinaire)
- **erreurs :**
  - de l'erreur de calcul jusqu'à la fausse prémissé
- **occasions d'apprentissage :**
  - en :
    - analysant ses erreurs pour cerner les éléments mal compris
    - apportant des correctifs à la tentative suivante
    - relevant non seulement les erreurs mais aussi les parties d'une solution qui sont correctes
- **incorporer :**
  - en :
    - collaborant avec les Aînés et les détenteurs du savoir parmi les peuples autochtones de la région
    - explorant les principes d'apprentissage des peuples autochtones (<http://www.fnesc.ca/wp/wp-content/uploads/2015/09/PUB-LFP-POSTER-Principles-of-Learning-First-Peoples-poster-11x17.pdf> : l'apprentissage est holistique, introspectif, réflexif, expérientiel et relationnel [axé sur la connexité, les relations réciproques et l'appartenance]; l'apprentissage demande temps et patience)
    - faisant des liens explicites avec l'apprentissage des mathématiques
    - explorant les pratiques culturelles et les connaissances des peuples autochtones de la région, et en faisant des liens avec les mathématiques
- **connaissances :**
  - connaissances locales et pratiques culturelles qu'il est convenable de partager et qui ne relèvent pas d'une appropriation
- **pratiques :**
  - pratiques culturelles selon Bishop : compter, mesurer, localiser, concevoir, jouer, expliquer ([http://www.csus.edu/indiv/o/oreyd/ACP.htm\\_files/abishop.htm](http://www.csus.edu/indiv/o/oreyd/ACP.htm_files/abishop.htm))
  - ressources sur l'éducation autochtone ([wwwaboriginaleducation.ca](http://wwwaboriginaleducation.ca))
  - *Teaching Mathematics in a First Nations Context*, FNESC (<http://www.fnesc.ca/resources/math-first-peoples/>)

Contenu – Approfondissements

• **puissances :**

- exposants positifs et négatifs
- lois des exposants
- résolution en appliquant la priorité des opérations
- bases numériques et variables

• **factorisation première :**

- exprimer la factorisation première d'un nombre avec des puissances
- trouver les facteurs d'un nombre
- plus grand commun diviseur (PGCD) et plus petit commun multiple (PPCM)
- stratégies comme l'arbre de facteurs et les paires de facteurs

• **les fonctions et relations :**

- communiquer le domaine et l'image dans des situations contextualisées ou non
- faire des liens entre un graphique et son contexte
- comprendre le sens d'une fonction
- déterminer si une relation est une fonction
- utiliser la notation des fonctions

• **fonctions linéaires :**

- pente : positive, négative, nulle et indéfinie
- formes d'équations d'une droite (forme point-pente, forme fonctionnelle et forme générale)
- équations de droites parallèles et perpendiculaires
- équations de droites verticales et horizontales
- liens entre les représentations : graphiques, tables, équations

• **suites arithmétiques :**

- employer un langage formel (raison arithmétique, rang zéro, terme) pour décrire des régularités linéaires croissantes ou décroissantes
- faire des liens avec les relations linéaires
- enrichissement : explorer les suites arithmétiques

• **systèmes :**

- résoudre graphiquement
- résoudre algébriquement par inspection, substitution, réduction
- faire des liens entre les couples et le sens d'une solution algébrique
- résoudre des problèmes dans des situations contextualisées

Contenu – Approfondissements

- **multiplication :**
  - appliquer la distributivité à deux polynômes, y compris des trinômes
  - comprendre le produit de binômes à l'aide des tuiles algébriques
- **factorisation :**
  - plus grand commun diviseur d'un polynôme
  - cas plus simples avec des trinômes ( $y = x^2 + bx + c$ ) et différence de carrés
- **trigonométriques :**
  - sinus, cosinus et tangente
  - problèmes avec un triangle rectangle : résoudre les côtés ou les angles inconnus au moyen des rapports trigonométriques et du théorème de Pythagore
  - contextes faisant intervenir la mesure directe et indirecte
- **littératie financière :**
  - types de revenus
  - impôt sur le revenu et autres retenues à la source