

GRANDES IDÉES

Le but d'un artiste est de partir des technologies médiatiques pour créer des œuvres d'art.	Il est possible de communiquer des traditions, des perspectives, des conceptions du monde et des récits au moyen des arts médiatiques .	Évoluer en tant qu'artiste demande du temps, de la patience et de la réflexion.	Les créations d'arts médiatiques reposent sur l'interaction entre l'esprit et le corps.	Les arts médiatiques offrent des manières uniques d'explorer l'identité et le sentiment d'appartenance.
---	--	---	---	---

Normes d'apprentissage

Compétences disciplinaires	Contenu
<p><i>L'élève sera capable de :</i></p> <p>Explorer et créer</p> <ul style="list-style-type: none"> Créer des œuvres d'art médiatique en utilisant l'inspiration sensorielle, l'imagination et l'investigation Explorer les possibilités artistiques et prendre des risques créatifs en utilisant diverses sources d'inspiration Créer des œuvres artistiques en ayant un public à l'esprit Créer des œuvres artistiques afin de traduire son regard personnel, l'histoire et les valeurs Développer et perfectionner des compétences et des techniques dans la création d'œuvres d'art médiatique Utiliser le matériel de manière responsable et sécuritaire ainsi que les outils et l'espace de travail <p>Raisonner et réfléchir</p> <ul style="list-style-type: none"> Trouver des façons de surmonter les obstacles à la création Décrire et analyser comment les artistes se servent du matériel, des technologies, des procédés et des environnements dans les arts médiatiques Identifier et évaluer les choix créatifs dans la planification, la création, l'interprétation et l'analyse des œuvres d'arts médiatiques 	<p><i>L'élève connaîtra :</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Éléments et principes de l'esthétique Stratégies d'élaboration d'images Technologies médiatiques Technologies normalisées Variété de sources et de genres d'images Vocabulaire utilisé couramment dans les arts médiatiques Éventail de matériaux, de procédés et de techniques compétences en production des médias : <ul style="list-style-type: none"> préproduction production postproduction Utilisation de symboles et de métaphores pour représenter des idées et des perspectives Visions du monde des peuples autochtones et perspectives, récits, histoire interculturels exprimés par les arts médiatiques Artistes locaux, nationaux, mondiaux et interculturels œuvrant dans les médias Considérations éthiques, morales et juridiques associées aux technologies des arts médiatiques

Normes d'apprentissage (suite)

Compétences disciplinaires	Contenu
<ul style="list-style-type: none">• Trouver des réponses personnelles aux questions d'ordre esthétique• Réfléchir sur l'influence exercée par divers contextes sur les œuvres d'art <p>Communiquer et documenter</p> <ul style="list-style-type: none">• Documenter, faire partager et comprendre les œuvres d'art médiatique dans divers contextes• Communiquer des idées et des émotions par la création artistique• Faire preuve de respect pour soi-même, les autres et le lieu• Aborder des questions sociales et environnementales et suggérer des réponses en utilisant les arts médiatiques <p>Faire des liens et développer</p> <ul style="list-style-type: none">• Explorer les perspectives et les connaissances des Autochtones, les autres méthodes d'acquisition du savoir et les connaissances sur la culture locale à l'aide des œuvres médiatiques• Participer à la citoyenneté numérique par la démarche de création	